

TOPO Escalade

Casque du Lh ris (65)

Falaise d'Arres (Barronies)

SOMMAIRE

1. CASQUE DU LHERIS	3
1.1 ACCÈS	3
1.2 FACE SUD-EST	4
1.3 FACE SUD	5
1.3.1 VOIE NOMAD'S LAND	5
1.3.2 VOIE CHANT DE PIERRE	8
1.3.3 FACE SUD CLASSIQUE	10
2. FALAISE D'ARRES (BARRONIES)	12

1. Casque du Lheris

Casque du Lhéris, 1595 mètres

1.1 Accès

Accès voiture : Deux solutions :

- De Bagnères de Bigorre, rejoindre le col des Palomières. Au col prendre la piste en bon état à droite qui mène à une vaste prairie au col de Bernadaus où l'on se gare. Attention depuis 2007, nos amis les chasseurs ont réussi à faire prendre un arrêté interdisant la circulation et le stationnement sur cette piste (sauf eux évidemment, il faudrait pas qu'ils transpirent tout de même !!!) durant la période de la chasse à la palombe (se renseigner à la mairie de Bagnères).

- De Bagnères de Bigorre, remonter la vallée de Campan en direction de La Mongie puis tourner rapidement à gauche en direction d'Asté. Traverser le village et continuer sur la route jusqu'à la fontaine de Crastes. On peut continuer un peu au-dessus sur la piste jusqu'à un énorme bloc où l'on peut se garer.

Accès pédestre :

- Si on s'est garé à Bernadaus :

Continuer sur la piste qui traverse la prairie, un panneau indique « Casque du Lhéris ». On suit toujours le balisage jaune en passant plusieurs bifurcations de pistes. On sort de la forêt pour arriver sur le plateau du col de Lhéris où l'on aperçoit les falaises à gauche. Se diriger vers la paroi que l'on suit vers la droite pour passer sous l'attaque de la classique. La sente redescend jusqu'à un bouquet d'arbres. Repérer 20 mètres plus haut au dessus de gradins le départ de la voie (spit « fixe » visible). Le départ de chant de pierres se situe 15 mètres à gauche (spit bleu au départ). 1 heure 30.

- Si on s'est garé à la fontaine de Crastes :

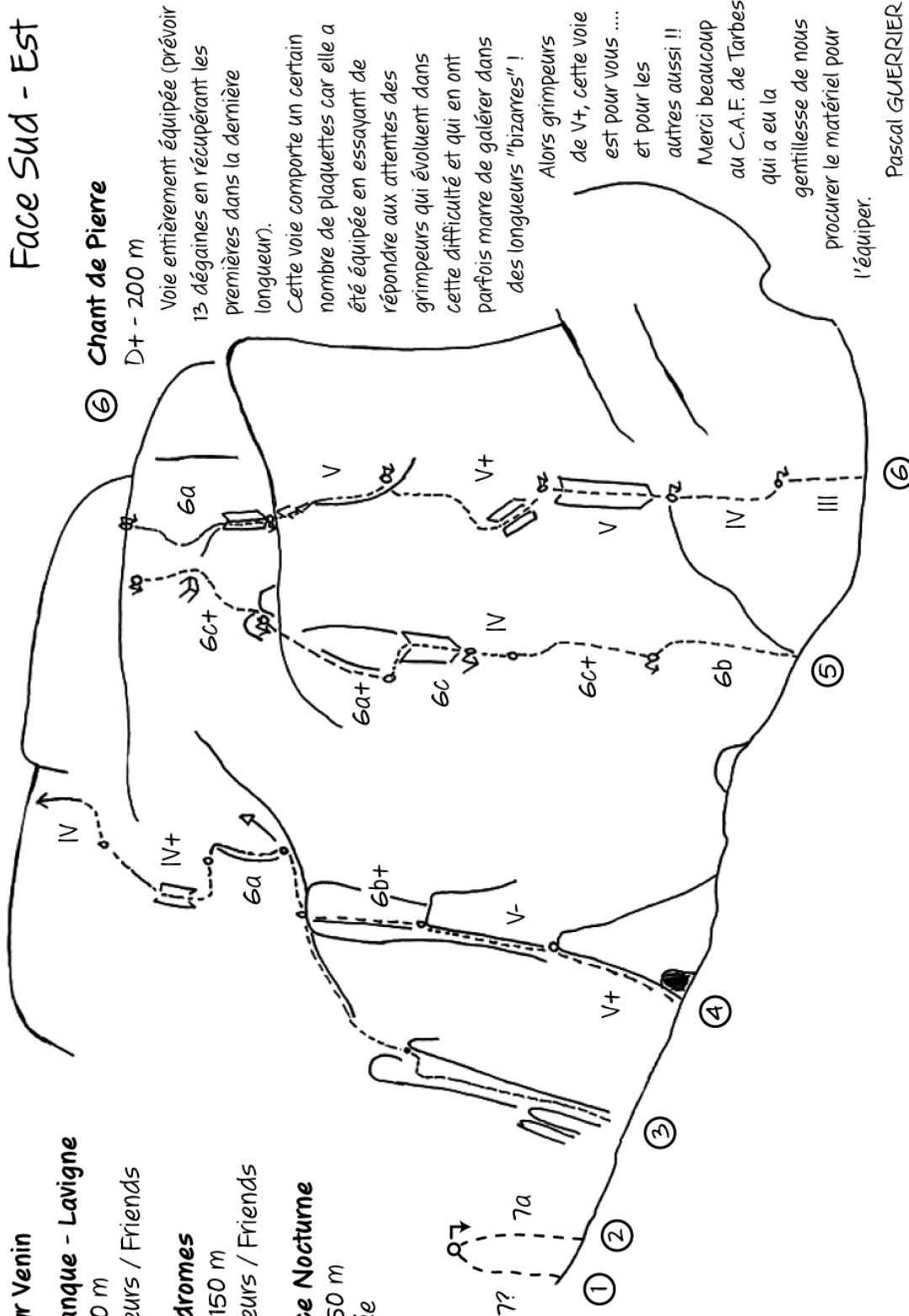
Continuer sur le chemin faisant suite à la piste (panneau indicateur). Vers 1160 mètres, on débouche sur une piste toute neuve que l'on suit sur 50 mètres pour prendre à gauche dans la forêt (cairn, marquage jaune) une sente qui mène à la prairie du sous le Lhéris où l'on retrouve le sentier qui vient de Bernadaus (1 heure 20 jusqu'au pied de la voie).

1.2 Face Sud-Est

CASQUE DU LHERIS

Face Sud - Est

- ① L'Idéfix
- ② L'Aspyr Venin
- ③ Laffranque - Lavigne
D - 150 m
Coinceurs / Friends
- ④ Tichodromes
TD - 150 m
Coinceurs / Friends
- ⑤ Errance Nocturne
TD - 150 m
Equipée



⑥ Chant de Pierre

D+ - 200 m

Voie entièrement équipée (prévoir 13 dégaines en récupérant les premières dans la dernière longueur).

Cette voie comporte un certain nombre de plaquettes car elle a été équipée en essayant de répondre aux attentes des grimpeurs qui évoluent dans cette difficulté et qui en ont parfois marre de galérer dans des longueurs "bizarres" !

Alors grimpeurs de V+, cette voie est pour vous ... et pour les autres aussi !!
 Merci beaucoup au C.A.F. de Tarbes qui a eu la gentillesse de nous procurer le matériel pour l'équiper.

Pascal GUERRIER

1.3 Face Sud

Trois grandes voies : Chant de pierre, Nomad's land, Face sud classique

1.3.1 Voie Nomad's land

Voie un peu décevante malgré de beaux passages d'escalade. Seules L3 et L4 sont vraiment splendides. Je lui préfère sa voisine de gauche (« chant de pierre ») aux difficultés plus modérées mais dont l'escalade se révèle plus attrayante tout le long de la voie.

Première ascension : P. GUERRIER.

Descente : En 5 rappels dans la voie. En avril 2007, il manquait une plaquette avec son anneau au R4. Nous sommes donc descendus par « chant de pierre » (premier rappel dans « Nomad's land » puis 3 autres dans « chant de pierre » en sautant un relais dans le troisième rappel, corde de 50 mètres sinon 5 rappels). Il est également possible de redescendre à pied en passant au sommet du Casque puis en suivant l'arête vers le nord-ouest pour passer le second sommet. On trouve sur la gauche un raide couloir (le pas du Gat) qui ramène au col du Lhéris.

Difficultés : TD, 6c+ maximum, 6a obligatoire. Voie plutôt sur les pieds où il vaut mieux être à l'aise dans le 6b pour se faire plaisir.

Équipement : La voie est équipée en goujons. Relais équipés pour le rappel.

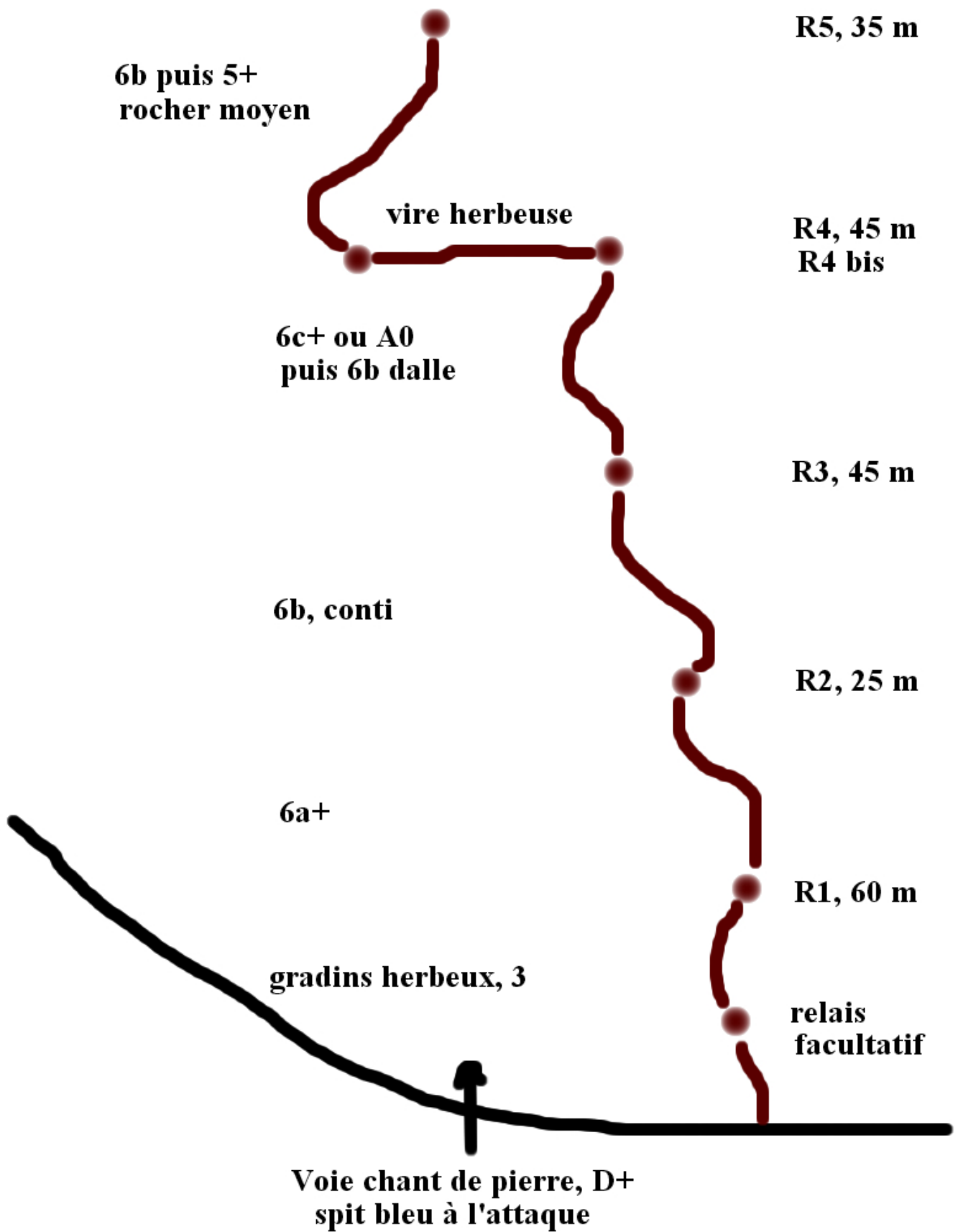
Matériel : 12 dégaines plus les relais. Les coinçeurs et les friends ne sont pas nécessaires.

Hauteur de la voie : 150 mètres. 5 longueurs.

Horaire : 3 heures.

Topo : Passe muraille janvier 2000.





1.3.2 Voie Chant de Pierre

Très belle voie variée qui exploite une série de magnifiques dièdres et fissures entrecoupés de dalles à trous et adhérences. Comme sa voisine de droite « Nomad's land » il faut passer les deux premières longueurs pour arriver au beau rocher. L'escalade est rapide et très bien protégée, le coin est enchanteur notamment à l'automne quand les arbres commencent à roussir. La tranquillité est assurée même si ces nouvelles voies ont redonné un regain d'intérêt aux lieux.

Première ascension : P. GUERRIER.

Descente : En 5 rappels dans la voie en sautant R4 (corde de 50 mètres nécessaire). Il est également possible de redescendre à pied en passant au sommet du Casque puis en suivant l'arête vers le nord-ouest pour passer le second sommet. On trouve sur la gauche un raide couloir (le pas du Gat) qui ramène au col du Lhéris.

Difficultés : D+, 5+/6a max., 5+ obligatoire. Voie peu athlétique, variée en dièdres, fissures et dalles.

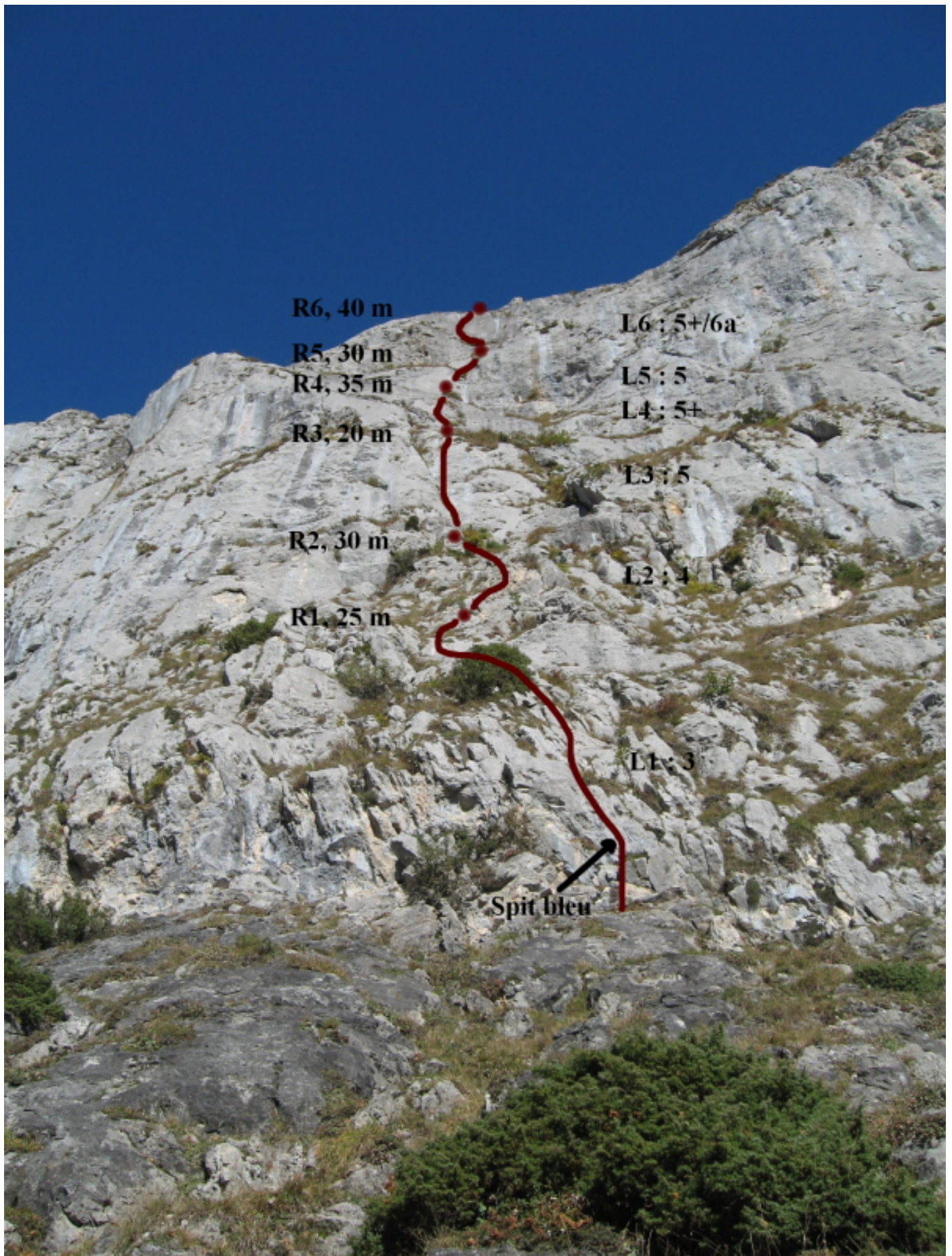
Équipement : La voie est bien équipée sur goujons. Relais équipés pour le rappel.

Matériel : 16 dégaines (on peut faire avec 13 en récupérant au début de la 6^{ème} longueur) plus les relais. Les coinçeurs et les friends ne sont pas nécessaires.

Hauteur de la voie : 150 mètres. 6 longueurs.

Horaire : 2 à 3 heures.

Topo : Passe muraille janvier 2000.



1.3.3 Face sud classique

Belle voie historique qui souffre un peu de passages herbeux. Elle constitue néanmoins un bel objectif et s'insinue intelligemment au sein de raides et lisses dalles.

Première ascension : A. Brives et B. Clos le 12 avril 1946.

Descente : A pied en passant au sommet du Casque puis en suivant l'arête vers le nord-ouest pour passer le second sommet. On trouve sur la gauche un raide couloir (le pas du Gat) qui ramène au col du Lhéris.

Descriptif :

L1 : remonter le dièdre et le quitter vers la droite en direction d'une vire herbeuse, ensemble de 5 (2 pitons, 1 spit). R1 sur un spit et 1 lunule.

L2 : d'abord vers la droite par une vire, puis gravir un mur (III, 1 piton). Remonter une cheminée un peu sale vers la gauche jusqu'à R2 (2 pitons).

L3 : remonter la cheminée au dessus du relais puis une seconde un peu à droite jusqu'à R3 (2 pitons). Ensemble de III, 2 pitons en place dans la longueur.

L4 : Rejoindre la vire médiane par un court mur (IV, 1 spit) et la suivre intégralement vers la gauche (1 piton et 1 lunule) jusqu'à un arbuste au pied de la cheminée terminale. R4 sur 3 pitons.

L5 : Ramoner la cheminée (III+, 3 pitons) jusqu'à R5 dans la cheminée (2 pitons).

L6 : Continuer dans la cheminée et dès qu'elle disparaît en butant sur le ressaut final monter en ascendance à gauche jusqu'au sommet (III, lunules). R6 à confectionner sur sangles.

Difficultés : AD+, 5 max. et obligatoire, même si les cotations ne sont pas très élevées, la présence d'herbe parfois raide renforce parfois l'impression de difficulté.

Équipement : La voie n'est que partiellement équipée sur quelques pitons anciens et quelques spits. Tous les relais sont en place sauf le dernier au sommet.

Matériel : 6 dégaines, un petit jeu de friends petits à moyens, quelques coinces, sangles.

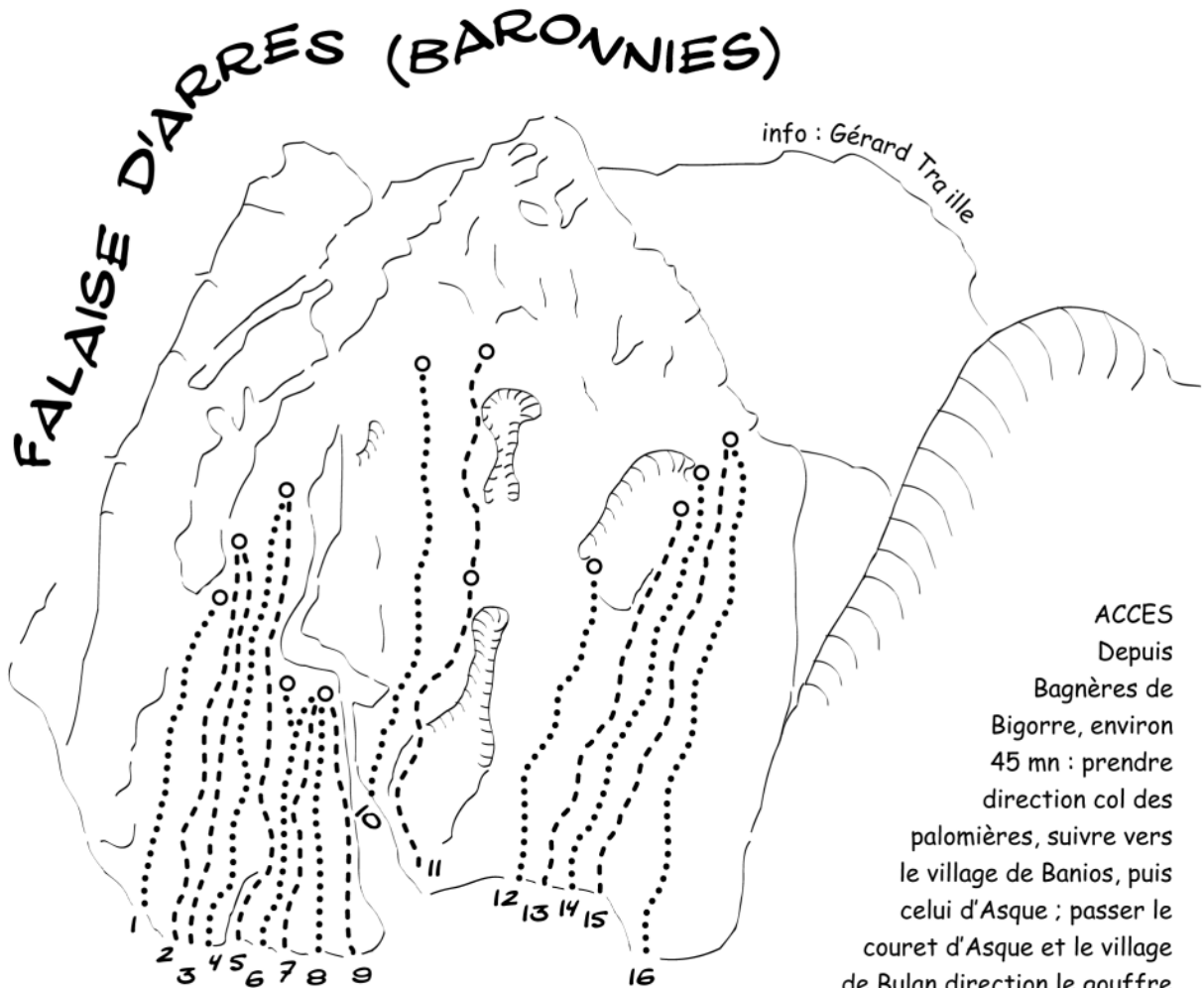
Hauteur de la voie : 180 mètres. 6 longueurs dont la quatrième en légère descente.

Horaire : 3 heures.

Topo : Guide Ollivier « Pyrénées centrales » tome II, Bigorre, Arbizon, Néouvielle, Troumouse.



2. Falaise d'Arres (Barronnies)



1. Vecteur aérien. 7 a. 22 m. 7 pts
2. Sauce béarnaise. 6c. 25 m. 10 pts
3. Rantanplan et les 40 chasseurs. 6b+. 25 m. 10 pts
4. A bec et à ongles. 7a+. 28 m. 13 pts
5. Kéricou, le nain qui rend fou. 6c. 26 m. 13 pts
6. Mounaque équilibriste. 6c+ (à g.) ou 6a+ (à d.). 18 m. 7 pts
7. Ermitage hors du temps. 6b. 18 m. 7 pts
8. Les gouzes et les couleuvres. 6c. 18 m. 8 pts
9. Léon le retour. 6a. 18 m. 7 pts
10. Taltahul. 7b+. 40 m. 17 pts
11. Les aventuriers de l'arche pendus.
L1 : ?. 20 m. 12 pts.
L2 : 7b+. 20 m. 8 pts.
12. Singeries d'automne. 5b. 23 m. 9 pts
13. Le mousse de Bassia. 5b. 25 m. 11 pts
14. Paxtaran. 6a. 28 m. 11 pts
15. Farine minérale, peur animale. 6b. 30 m. 11 pts
16. Question de doigté. 6a+. 30 m. 12 pts

ACCES
Depuis
Bagnères de
Bigorre, environ
45 mn : prendre
direction col des
palomières, suivre vers
le village de Banios, puis
celui d'Asque ; passer le
courret d'Asque et le village
de Bulan direction le gouffre
d'Esparros.

Passer le ruisseau de l'Arros et
l'embranchement du village
d'Arrodets. Environ 100 mètres après
cette intersection, prendre sur la
droite un chemin empierré, le suivre
pendant 5 km jusqu'à une nouvelle
intersection, prendre le chemin de
droite et le suivre sur 2 Km, il passe
au pied de la falaise. Un parking est
situé au col 500 mètres plus loin.

On peut aussi venir par Bourg de
Bigorre, puis rejoindre le col de Coupe.
Du col prendre la piste à droite et la
suivre jusqu'à un col où se trouve une
intersection et une cabane sur la gauche.
C'est la même intersection que
précédemment et la suivre 2 km et l'on arrive
à la falaise.